

## Регламент

проведения интернет – турнира по шахматам Ассоциации школ Российской Федерации и Республики Беларусь «Школа шахмат» для детей 2009 – 2011 годов рождения

1. Соревнование проводится 25 ноября 2022 г. в 11:00 по московскому времени. К участию допускаются дети 2009 – 2011 годов рождения.

2. Образовательные организации (далее - школы) определяют список учащихся, которые будут участвовать в интернет – турнире по шахматам. От каждой школы допускается не более 5 человек. Выбор участников определяется решением администрации школы, в том числе путем проведения отборочного турнира или без него. Пол участников определяется на усмотрение администрации школы.

3. Школа определяет лицо ответственное за взаимодействие с организаторами турнира (далее – ответственное лицо).

4. Школа знакомит участников и ответственное лицо с настоящим регламентом.

5. Участники при поддержке ответственного лица или самостоятельно регистрируются на интернет-портале <https://lichess.org/> на компьютерах, расположенных на базе образовательных организаций.

6. При регистрации должны быть соблюдены следующие требования к логину: логин должен содержать Фамилию и Имя участника (с заглавных букв) на английском языке и год его рождения. В случае если по установленным ограничениям онлайн сервиса указанные данные не убираются полностью, допустимо минимально возможное сокращение имени или года рождения (до 09, 10, или 11 соответственно). **Пример полного корректного логина: Smirnov\_Fedor\_2009**, если не убирается Smirnov\_Fedor\_09. Фамилия обязательно пишется полностью.

7. Участники на интернет-портале <https://lichess.org/> подают запросы на вступление в клуб «Школа шахмат России и Белоруссии» (клуб можно найти по вкладке «сообщество» - «клубы» - «поиск»), или, пройдя по следующей ссылке <https://lichess.org/team/QBh27MBB>.

Запрос на вступление в клуб подается до направления заявки на участие, **заявки на участие подаются до 20 ноября 2022г.** на почту [chess\\_asfrb@mail.ru](mailto:chess_asfrb@mail.ru).

8. Школа отправляет на почту организаторов турнира заявку на участие по форме, указанной в приложении 1 к настоящему регламенту. Заявка подается в двух вариантах: в формате word без подписей и печатей и в

виде скана с подписями и печатями. В сканированном варианте должны быть подпись директора школы и печать.

9. После получения заявки организаторы проверяют соблюдение требований к заявке и сравнивают логины в заявке с поступившими запросами на вступление в клуб.

Если требования регламента выполнены, организаторы подтверждают принятие в клуб новых членов и уведомляют по электронной почте школу.

Если требования регламента выполнены не полностью, организаторы сообщают школе о необходимости в доработке поданных документов.

10. Игра проходит только на авторизованных площадках (в помещении школы). Авторизованными площадками считаются помещения, обеспеченные необходимым оборудованием (компьютеры с интернет – соединением и установленными для игры программами) на которых присутствует и следит за игрой ответственное лицо. **Игра с домашнего компьютера, с планшета или телефона, смартфона и аналогичных устройств не допускается.**

11. Ответственное лицо должно иметь при себе телефон для связи с главным судьей и директором турнира.

12. В день начала соревнования участники приходят в игровое помещение за 1 час до начала соревнования.

13. Ответственное лицо сообщает о явке участников директору турнира по допуску путем сообщения на мессенджер Viber по номеру 8 961-117- 03- 49 (будет создан специальный чат), или позвонив на данный номер и сообщив об этом лично. Также о явке можно сообщить на видеоконференции, которая будет организована параллельно с турниром.

**14. Ответственное лицо обязано присоединиться к видеоконференции, включить камеру и направить ее на своих участников так, чтобы они все были в зоне видимости. Камера не отключается на протяжении всего турнира.**

15. Турнир запускается после получения директором турнира по допуску информации от ответственных лиц. Ориентировочное время начала турнира 11-00.

**16. Турнир проводится по швейцарской системе в 8 туров. Каждому игроку отводится на партию 7 минут, также за каждый сделанный ход игроку добавляется 5 секунд. Все участники играют в одном турнире.**

17. Когда в клубе «Школа шахмат России и Белоруссии» появится сообщение о проведении турнира, игрок должен нажать кнопку «участвовать» (она обычно подсвечена зеленым цветом).

18. Определение итоговых мест происходит только в личном зачете и в порядке убывания следующих показателей:

- по наибольшей сумме очков, набранных участником;
- по дополнительным показателям, установленным по умолчанию на платформе <https://lichess.org/>.

Претензии по онлайн – жеребьевке, учету очков и дополнительных показателей и определению финального положения на платформе <https://lichess.org/> не принимаются.

19. После проведения всех туров появится итоговая таблица соревнования, на которой можно будет видеть результаты выступления участников. В случае если дополнительные показатели будут полностью совпадать, главный судья произведет отдельный подсчет для очковой группы, которая позволяет претендовать на призовое место. В этом случае применяются следующие дополнительные показатели:

- количество побед;
- коэффициент Бухгольца;
- усеченный коэффициент Бухгольца (без одного худшего, в случае равенства, без двух худших, в случае равенства без трех худших и так до определения занятых мест).

**20. По результатам соревнования определяются победители и призеры. Победителями и призерами являются мальчики и девочки (отдельный зачет), занявшие 1 – 3 места в следующих возрастных категориях:**

- 2009 год рождения;**
- 2010 год рождения;**
- 2011 год рождения.**

Победители и призеры награждаются дипломами (грамотами). Остальные участники будут отмечены сертификатами.

Результаты турнира, список победителей и призеров будут опубликованы на официальном сайте соревнования.

21. Во время тура участники и ответственное лицо должны находиться на игровой площадке.

22. На игровой площадке у игрока не должно находиться никаких электронных устройств, кроме его игрового компьютера.

23. Телефоны, гаджеты и другие электронные устройства, кроме персональных компьютеров должны находиться вне зоны видимости и досягаемости.

24. В браузере должны быть закрыты все окна, кроме игрового. Запрещено использовать, а также открывать во время игры все программы, кроме антивирусной и <https://lichess.org/>.

25. Ответственное лицо несет ответственность за подключение к Интернету, периферийное оборудование и устройства, такие как компьютерная мышь, клавиатура, аккумуляторы от ноутбука, экран компьютера, любые кабели, соединяющие эти устройства и прочее.

26. В случае отказа периферийного устройства и при отключении Интернета во время игры игрок не может покинуть игровую площадку. Техническая помощь оказывается без компенсации времени игрока.

27. Ответственное лицо несет ответственность за дисциплину игроков и следит за исполнением ими настоящего регламента.

28. Ответственное лицо обеспечивает своевременную явку участников на соревнования. Ответственное лицо и другие участники не должны вмешиваться в игру в любой форме, обсуждать любые позиции на любой доске во время игры.

29. Fair-Play (честная игра):

1) Не допускается неуважительное отношение к соперникам и другим игрокам;

2) Главный судья может применять любые меры, которые он считает необходимыми и достаточными для обеспечения условий честной игры во время соревнования;

3) Перед началом каждого тура игровая площадка проверяется ответственным лицом;

4) Игрок может покинуть игровую площадку только с разрешения ответственного лица;

5) Игрокам запрещается:

- передавать свой аккаунт другим лицам;

- подключать к своему компьютеру второй монитор;

- использовать наушники во время игры.

- иметь на игровой площадке письменные записи или какие-либо печатные материалы;

- оценивать позицию при помощи любого из встроенных инструментов оценки (программ);

- использовать дополнительное программное обеспечение, не предусмотренное правилами шахмат и настоящим регламентом;

- общаться по чату или отправлять сообщения во время игры.

За нарушение любой части настоящего пункта главный судья может применить меры, указанные в правилах шахмат.

б) Регистрация на интернет-портале <https://lichess.org/> означает согласие каждого игрока принять вышеупомянутые меры честной игры.

30. Подача заявки на участие означает согласие на выполнение требований и рекомендаций настоящего регламента, принятия на себя последствий их невыполнения и согласие с использованием и обработкой персональных данных ответственного лица и участников.

31. По организационным вопросам и проблемам обращаться:  
Рыбкин Михаил Сергеевич, e-mail: [chess\\_asrfrb@mail.ru](mailto:chess_asrfrb@mail.ru),  
тел. 8 961 117 03 49.

Приложение № 1  
к регламенту проведения интернет – турнира  
по шахматам Ассоциации школ Российской Федерации  
и Республики Беларусь «Школа шахмат»  
для детей 2009 – 2011 годов рождения

**ЗАЯВКА**

на участие в интернет – турнире по шахматам Ассоциации школ  
Российской Федерации и Республики Беларусь «Школа шахмат»  
для детей 2009 – 2011 годов рождения

Наименование образовательной организации	
Сокращенное наименование образовательной организации (если имеется)	
Адрес образовательной организации (область, город, улица, дом, без индекса)	
Телефон образовательной организации	
E-mail	
ФИО руководителя образовательной организации	
ФИО, телефон, и эл. почта лица, ответственного за взаимодействие с организаторами соревнования	

№	Фамилия, имя, отчество участника	Дата рождения (полная)	Логин на портале <a href="https://lichess.org/">https://lichess.org/</a>
1.			
2.			
3.			
4.			

Директор общеобразовательной организации:

\_\_\_\_\_  
Подпись, печать школы

\_\_\_\_\_  
Расшифровка подписи Ф.И.О.