

Регламент
(порядок действий школ, участников и организаторов)
проведения интернет – турнира по шахматам Ассоциации школ Российской
Федерации и Республики Беларусь «Школа шахмат»

1. Образовательные организации (далее - школы) определяют список учащихся (14-17 лет), которые будут участвовать в интернет – турнире по шахматам. От каждой школы допускается не более 4 человек. Выбор участников определяется решением администрации школы, в том числе путем проведения отборочного турнира или без него. Пол и возраст участников от школы, также определяется на усмотрение администрации школы, но должен соответствовать требованиям раздела IV положения о соревновании (на 1 сентября 2022 года участнику должно исполниться 14 лет, и на 1 декабря 2022 года участнику должно быть менее 17 лет).

2. Школа определяет лицо ответственное за взаимодействие с организаторами турнира (далее – ответственное лицо).

3. Школа знакомит участников и ответственное лицо с положением о соревновании и его регламентом.

4. Участники при поддержке ответственного лица или самостоятельно регистрируются на интернет-портале <https://lichess.org/> на компьютерах, расположенных на базе образовательных организаций. При этом должны быть соблюдены требования к логину, указанные в разделе IV положения о соревновании.

Логин должен содержать Фамилию и Имя участника на английском языке и год его рождения. Пример корректного логина: Smirnov_Fedor_2008. После этого в логине могут быть и иные знаки не связанные с написанием имен, фамилий или дат. Фамилия, имя и год рождения в любом случае должны стоять вначале и читаться.

5. Участники на интернет-портале <https://lichess.org/> подают запросы на вступление в клуб «Школа шахмат России и Белоруссии» (клуб можно найти по вкладке «сообщество» - «клубы» - «поиск»), или, пройдя по следующей ссылке <https://lichess.org/team/QBh27MBB> (Лучше проходить по ссылке, поскольку поиск на сайте не всегда работает хорошо).

Запрос на вступление в клуб подается до направления заявки на участие (до 1 октября 2022г.).

6. Школа отправляет на почту организаторов турнира заявку на участие по форме, указанной в приложении 1 к положению о соревновании. Заявка подается в двух вариантах: в формате word без подписей и печатей и в виде скана с подписями и печатями. В сканированном варианте должны быть подпись директора школы и печать.

7. После получения заявки организаторы проверяют соблюдение требований раздела IV положения и регламента и сравнивают логины в заявке с поступившими запросами на вступление в клуб.

Если требования положения и регламента выполнены, организаторы подтверждают принятие в клуб новых членов и уведомляют по электронной почте школу.

Если требования регламента выполнены не полностью, организаторы сообщают школе о необходимости в доработке поданных документов.

8. Игра проходит только на авторизованных площадках. Авторизованными площадками считаются помещения, обеспеченные необходимым оборудованием (компьютеры с интернет – соединением и установленными для игры программами) на которых присутствует и следит за игрой ответственное лицо.

9. Ответственное лицо должно иметь при себе телефон для связи с главным судьей и директором турнира.

10. В день начала соревнования участники приходят в игровое помещение за 1 час до начала соревнования.

11. Ответственное лицо сообщает о явке участников директору турнира по допуску путем сообщения на мессенджер Viber по номеру 8 961-117- 03- 49 (будет создан специальный чат), или позвонив на данный номер и сообщив об этом лично.

12. Турнир запускается после получения директором турнира по допуску информации от ответственных лиц. Туры запускаются вручную. Ориентировочное время начала турнира 11-00.

13. Когда в клубе «Школа шахмат России и Белоруссии» появится сообщение о проведении турнира, игрок должен нажать кнопку «участвовать» (она обычно подсвечена зеленым цветом).

14. После 6 тура объявляется перерыв на обед, который будет длиться 1 час. Время начала следующего тура будет указано на панели над турнирной таблицей.

15. После проведения всех туров появится итоговая таблица соревнования, на которой можно будет видеть результаты выступления

участников. В случае если дополнительные коэффициенты будут полностью совпадать, главный судья произведет (в соответствии с разделом V положения) отдельный подсчет для очковой группы, которая позволяет претендовать на призовое место.

16. Результаты турнира, список победителей и призеров будут опубликованы на официальном сайте соревнования.

17. Во время тура участники и ответственное лицо должны находиться на игровой площадке.

18. На игровой площадке у игрока не должно находиться никаких электронных устройств, кроме его игрового компьютера. Игра с планшета или телефона, смартфона и аналогичных устройств не допускается.

19. Телефоны, гаджеты и другие электронные устройства, кроме персональных компьютеров должны находиться вне зоны видимости и досягаемости.

20. В браузере должны быть закрыты все окна, кроме игрового. Запрещено использовать, а также открывать во время игры все программы, кроме антивирусной и <https://lichess.org/>.

21. Ответственное лицо несет ответственность за подключение к Интернету, периферийное оборудование и устройства, такие как компьютерная мышь, клавиатура, аккумуляторы от ноутбука, экран компьютера, любые кабели, соединяющие эти устройства и прочее.

22. В случае отказа периферийного устройства и при отключении Интернета во время игры игрок не может покинуть игровую площадку. Техническая помощь оказывается без компенсации времени игрока.

23. Лицо ответственное за взаимодействие с организаторами турнира не имеет права одновременно быть спортивным судьей соревнования.

24. Ответственное лицо несет ответственность за дисциплину игроков.

25. Ответственное лицо обеспечивает своевременную явку участников на соревнования. Ответственное лицо и другие участники не должны вмешиваться в игру в любой форме, обсуждать любые позиции на любой доске во время игры.

26. Fair-Play (честная игра):

1) Не допускается неуважительное отношение к соперникам и другим игрокам;

2) Главный судья может применять любые меры, которые он считает необходимыми и достаточными для обеспечения условий честной игры во время соревнования;

3) Перед началом каждого тура игровая площадка проверяется ответственным лицом;

4) Игрок может покинуть игровую площадку только с разрешения ответственного лица;

5) Игрокам запрещается:

- передавать свой аккаунт другим лицам;

- подключать к своему компьютеру второй монитор;

- использовать наушники во время игры.

- иметь на игровой площадке письменные записи или какие-либо печатные материалы;

- оценивать партию при помощи любого из встроенных инструментов оценки (программ);

- использовать дополнительное программное обеспечение, не предусмотренное правилами шахмат, Положением и Регламентом;

- общаться по чату или отправлять сообщения во время игры.

За нарушение любой части настоящего пункта главный судья может применить меры, указанные в правилах шахмат.

6) Регистрация на интернет-портале <https://lichess.org/> означает согласие каждого игрока принять вышеупомянутые меры честной игры.

27. Подача заявки на участие означает согласие на выполнение требований и рекомендаций Положения и Регламента соревнования и принятия на себя последствий их невыполнения.